

Priopćenje za medije  
City of Vienna | International Offices – Zagreb

17. siječnja 2023.

## Beč i Stockholm ispituju tezu: Nasilne videoigre smanjuju empatiju

**Internacionalni se tim neuroznanstvenika uhvatio u koštac s hipotezom koja iz dana u dan sve više okupira javni prostor. Kako bi jednom za svagda otkrili je li riječ o mitu ili istini, znanstvenici sa Sveučilišta u Beču i Instituta Karolinska u Stockholmu proveli su studiju koja napokon daje odgovore.**

*Igrajući nasilne videoigre postajemo imuni na nasilje u stvarnom životu. Otupljujemo, ne reagiramo, toleriramo nasilje. Ne dajte im da igraju nasilne videoigre. Ovaj se niz rečenica svakodnevno može čuti u današnjem društvu. Gotovo da ne postoji dom u kojem barem netko ne igra videoigre, a ako je o muškim osobama riječ, te su igre u većini slučajeva nasilne. Često vrlo nasilne. Ponekad nasilne do te mjere da prikazuju izuzetno eksplicitne scene. Imaju li te nasilne scene učinak na naš mozak? Zasigurno ste uvjereni kako je odgovor na ovo pitanje potvrđan, no rezultati [studije](#) tvrde upravo suprotno – NE.*

### 89 muških osoba odrasle dobi izabrana je skupina studije

Prije i nakon što je višetjedni eksperiment u austrijskoj i švedskoj organizaciji pokrenut, 89 je muških ispitanika podvrgnuto testiranju čiji je cilj bio izmjeriti osnovnu razinu njihove empatije na bol i fizičku patnju drugih osoba prilikom primanja elektrošokova. Valja naglasiti kako su posrijedi bile muške osobe odrasle dobi koje ranije nisu imale nikakav ili iznimno malen doticaj s nasilnim videoigrama.

### Različiti zadaci eksperimentalne i kontrolne skupine

Nakon testiranja, eksperiment je uzeo maha, a svaki je subjekt iz eksperimentalne skupine u zadatak dobio da sedam puta posjeti istraživački laboratorij i igra nasilnu videoigru u trajanju od jednog sata, a dodatni je zadatak bio ubiti što više likova u nadasve nasilnoj verziji igre *Grand Theft Auto V*. Kontrolna je skupina, s druge strane, igrala videoigru iz koje je posve iskorijenjen bilo kakav oblik nasilja, a subjekti su u okviru dodatnog zadatka morali fotografirati što veći broj likova iz igrice.

### Razlike u rezultatima nema

Po završetku ove faze, svi su ispitanici ponovno podvrgnuti testiranju ne bi li se ustvrdilo je li došlo do promjene njihovih empatijskih reakcija. Rezultati analize pokazuju da je razina empatije kod svih ispitanika ostala ista, bilo da su morali svjedočiti ekstremnom nasilju i sami ubijati likove iz igrice ili ih pak samo fotografirati. Razlika nije postojala, baš kao ni promjena u sposobnosti suosjećanja.

### Trebamo li se ipak zabrinuti

Znači li to da razloga za brigu nema i da je sve u vezi s nasiljem u videoigrama tek puko pretjerivanje? Začetnici studije Lukas Lengersdorff i Claus Lamm potonje opovrgavaju. Smatraju kako se sa zaključcima ne smije brzati jer u njihovu eksperimentu ipak izostaju podaci koji bi mogli dokazati kako su nasilne videoigre posve bezopasne. Zaključak koji se može izvesti jest taj da nekoliko sati igranja nasilnih videoigara ne utječe na empatiju mentalno zdravih osoba odrasle dobi prkoseći tako tvrdnjama prethodno provedenih studija koje su zabilježile negativno djelovanje na empatiju i moždanu aktivnost nakon svega nekoliko minuta igranja sličnog nasilnog sadržaja. Naime, veliki je broj ranijih studija podatke prikupljao neposredno nakon što su ispitanici igrali nasilne videoigre. Upravo se ta činjenica nameće kao moguće objašnjenje razlike u rezultatima između prethodnih studije i ove najnovije objavljene u uglednom stručnom časopisu eLife.

## A što je s najmlađima

Međutim, kakav učinak na empatiju i moždanu aktivnost općenito ima duže razdoblje igranja nasilnih videoigara tek treba vidjeti, a goruće je pitanje što se u takvom okruženju događa u još uvijek plastičnom mozgu najranjivije skupine – djece i mladih.

Slika 1: Videoigre prisutne su u gotovo svakom kućanstvu

© Pexels / Jéshoots

Slika 2: Empatija je temelj svih ljudskih odnosa

© Freepik / rawpexel.com

Slika 3: Zgrada Sveučilišta u Beču

© Schaub-Walzer / PID

## Kontakt

Lara Kuš, mag. philol. germ./lusit.

Suradnica za odnose s javnošću i medijima

Međunarodni ured Grada Beča u Zagrebu

Miramarska cesta 24 / 9. kat, 10000 Zagreb

E [kus@viennaoffices.hr](mailto:kus@viennaoffices.hr)

T +385 1 646 26 24

M +385 99 573 51 85

[www.viennaoffices.hr](http://www.viennaoffices.hr)

<https://www.facebook.com/viennaofficeZG>

[https://www.instagram.com/viennaoffices\\_zagreb/](https://www.instagram.com/viennaoffices_zagreb/)